

	08:30-09:15	09:15-10:15	10:15-11:00	11:45-12:30	12:30-13:15	13:30-14:15
Mandag 06.04	2. påskedag FRI	Norsk	Matte	MAT&HELSE: gr. 2 NAT/UTESKOLE: gr. 3 KUNST&HÅNDV: gr.1		
Tirsdag 07.04	Norsk Fra bok til film. Salto s. 7 - PowerPoint: Land i Europa. Pres.	Matte Multi 6b Brøk s. 16 – Addisjon og subtraksjon med brøk.	KRLE m. Jan Magne Estetiske uttrykk. Islam	MAT&HELSE: gr. 3 NAT/UTESKOLE: gr. 1 KUNST&HÅNDV: gr.2		
Onsdag 08.04	MAT&HELSE: gr.1 NAT/UTESKOLE: gr.2 KUNST&HÅNDV: gr.3			Norsk Fra bok til film. Kommaregler PowerPoint: Land i Europa. Pres.	Matte Multi 6b Brøk s. 16 -	Musikk m. Pål Vi går gjennom prøven.
Torsdag 09.04	Gym Oppvarming leker Sirkeltrening Stafetter	Gym	Norsk Fra bok til film. PowerPoint: Land i Europa. Pres.	Engelsk m. Pål We work on our fairy tale presentations.	Engelsk m. Pål	Samfunn PowerPoint: Land i Europa. Pres.
Fredag 10.04	Matte Multi 6b Brøk s. 10 –	Norsk Fra bok til film. Land i Europa. PowerPoint pres.	Norsk Kahoot uke 15 Team Pølsa	Musikk m. Pål Sjangre i musikk	Fysak	God helg!

MAT & HELSE: Vafler

NATURFAG/UTESKOLE: Vi henger opp fuglekasser i nærområdet.

KUNST&HÅNDTVERK: Frida Kalho

PERIODEMÅL

NORSK:	Jeg har lest et bokutdrag og sammenlignet det med filmen. Jeg kjenner til hvilke virkemidler (bilde, musikk og lyd) som blir brukt i film. Grammatikk: Jeg kan noen kommaregler. Jeg kan bruke ulike typer adverb for å gjøre språket mer variert og levende.
MATEMATIKK:	Jeg kan finne likeverdige brøker og jeg kan sammenligne brøker. Jeg kan gjøre om mellom brøk, desimaltall og prosent. Jeg kan addere og subtrahere brøker.
ENGELSK:	Jeg kan fortelle om noen kjente eventyr på engelsk.

LEKSER

	NORSK	MATEMATIKK	ENGELSK
mandag			
tirsdag			
onsdag			
torsdag			
UKELEKSE	Salto 6b «Utdrag fra filmmanus: Flukten over grensen» s. 182 – 184. Gjør oppgave 1, 2 og 3 på s. 185 «Let og finn». Svar i norsk arbeidsbok. Skriv pent.	Matteark	Explore My Book, side 198: Øv på verbene fra 'steal' til 'think'.

UKAS ORD/GLOSER

thought – tenkte

taught – lærte bort

swam – svømte

stole – stjal